

Manual de instruções

1) Como iniciar *Amnesia*

Iniciador

Quando o jogo for iniciado, o aplicativo Iniciador será exibido. Nele, é possível definir várias opções técnicas do jogo, como resolução, placa de som e outras coisas. Se não souber quais são as melhores configurações, pressione "Detectar", e o aplicativo tentará encontrar a melhor configuração de acordo com o seu computador. Caso você se considere um usuário mais avançado, dê uma olhada nas breves explicações abaixo de cada opção:

Geral

Esta seção será exibida assim que o aplicativo Iniciador for executado. Como explicado acima, é possível clicar em "Detectar" para definir a configuração automaticamente. Você também pode escolher um dos níveis de qualidade predefinidos: Baixo, Médio e Alto. Para usar opções de configuração mais detalhadas, será necessário acessar as outras seções.

Gráficos

A opção mais importante desta seção é a configuração "Resolução". Não deixe de usar uma resolução que tenha a mesma proporção do seu monitor para ter o melhor desempenho possível. Além disso, não se esqueça de marcar a opção "Tela cheia" para

garantir a melhor experiência. Se desejar realizar configurações mais minuciosas, pressione “Exibir opções avançadas” para visualizar mais opções.

Som
Se houver várias placas de som instaladas no seu computador, é possível escolher qual usar. A maioria dos usuários não precisa se preocupar com estas opções.

Quando estiver satisfeito com as configurações, pressione “Iniciar jogo” para executar o jogo.

Seleção de perfil

Depois de alguns logotipos e mensagens (exibidos apenas na primeira execução), o menu principal será exibido. Primeiro você deve criar um usuário. O jogo salva todas as configurações específicas do usuário (abrangem tudo, exceto propriedades de som e de gráficos) e jogos salvos de cada usuário, o que permite que várias pessoas compartilhem o jogo com facilidade. Para continuar, pressione “Criar”, insira um nome, selecione o nome do usuário que acabou de criar e pressione “Selecionar”. Na próxima vez em que iniciar o jogo, você poderá selecionar o perfil diretamente ao pressionar “Selecionar”.

Menu principal

No menu principal, há diversas opções disponíveis:

Continuar
Esta opção estará disponível apenas se houver iniciado um novo jogo anteriormente. Se escolhê-la, você começará a jogar de onde parou na última vez. É isso que deve ser feito ao iniciar o jogo depois de já tê-lo jogado em outra oportunidade.

Iniciar novo jogo
Um novo jogo será iniciado.

Carregar jogo
Será exibida uma lista de jogos salvos para sua escolha. Use este recurso apenas se quiser revisitar algum lugar específico. Se desejar continuar de onde parou, use “Continuar”. O jogo salva automaticamente em locais importantes. Você não precisa se preocupar com isso enquanto joga.

Mapa personalizado
Recurso especial que permite jogar mapas criados pelos usuários.

Opções
Oferece várias configurações para melhorar a sua experiência. É possível alterar características relacionadas ao jogo, como a exibição de legendas, alteração das configurações gráficas e definição das configurações das teclas. Mais informações abaixo.

Alterar perfil

Permite alterar o usuário atual sem sair do jogo.

Sair
Se a situação ficar tensa demais, você pode sair do jogo e descansar um pouco.

Opções
Abaixo segue uma explicação rápida sobre as seções de opções. Para obter mais informações sobre cada configuração, consulte a ajuda interna do jogo, que é exibida ao passar o cursor do mouse sobre um campo de texto.

Jogo
Aqui há configurações para alguns recursos, como idioma e legendas. É possível alterar o idioma durante uma sessão, mas é recomendável fazer isso antes de iniciar o jogo para obter a melhor experiência desde o começo.

Gráficos
Altere opções como resolução e qualidade dos efeitos. Para ter acesso a configurações ainda mais avançadas, clique em "Exibir opções avançadas", que permite refinar partes mais avançadas dos gráficos. Para obter a melhor experiência possível, certifique-se de que definir o gama de acordo com as instruções na tela.

Entrada
Nesta seção, é possível alterar várias opções. A mais importante é a "Configurações de teclas", que abre uma nova janela que permite alterar como as ações ficam mapeadas no teclado. Também é muito útil para verificar qual a função de cada tecla quando você não estiver com este manual por perto.

Som
É possível escolher o volume do som e definir qual dispositivo de som será usado.

2) Como jogar *Amnesia*

Introdução
Amnesia – A Machine For Pigs é um jogo de terror de ritmo lento e que deve ser aproveitado com o jogador sozinho em um cômodo escuro na calada da noite. Não é um jogo feito para vencer. A meta é a imersão em si e a vivência do mundo e da história do jogo.

Para garantir o melhor efeito, não deixe de confirmar que o gama está definido corretamente nas opções de gráficos, use fones de ouvido e deixe o volume bem alto. Acima de tudo, nosso desejo é transmitir ao jogador uma experiência inquietante e aterrorizante. Com esses preparativos, o efeito pretendido ficará muito mais forte.

Os objetivos centrais de *Amnesia* são a exploração do ambiente, a descoberta de novas pistas e a sobrevivência, tanto física quanto mental. Certifique-se de investigar os

arredores com paciência e tenha cuidado com qualquer som estranho. Isso pode ser vital para a sua sobrevivência.

Movimento

Ao discutir os controles básicos jogo, será usada a configuração padrão das teclas (ver abaixo), mas todas as teclas mencionadas podem ser alteradas no menu de configurações de teclas, nas opções.

Para se movimentar pelo ambiente, use as teclas W, S, A e D para mover-se para frente, para trás e para os lados. Para olhar ao redor e alterar a direção, use o mouse. Além disso, pressione a barra de espaço para pular e Ctrl para agachar-se. O pulo é usado para escalar obstáculos, e o agachamento é usado para passar por passagens estreitas, investigar itens no chão e para se esconder (mais explicações adiante).

Interação básica

A maior parte da interação básica é feita usando física simulada, o que significa que a exploração de novos objetos é muito intuitiva. Todas as interações são iniciadas ao pressionar o botão esquerdo do mouse. Também é possível realizar algumas ações especiais pressionando o botão direito do mouse enquanto o esquerdo é pressionado.

Para interagir com um objeto, primeiro é necessário focar nele. Isso é feito posicionando a retícula no centro da tela, no objeto desejado, quando estiver próximo o bastante. Quando o objeto estiver em foto, a interação possível dependerá do ícone exibido. Todas as ações devem ser bastante intuitivas. As instruções abaixo devem ser usadas apenas como referência. Só uma olhada rápida deve ser o suficiente caso você ainda não tenha começado a jogar.



Padrão
Representa a maior possibilidade de interações. O modo exato como você interage depende do objeto em foco. Em todas as interações, exceto em objetos estáticos, basta mover o mouse enquanto segura o botão esquerdo. Veja abaixo uma lista de todos os movimentos possíveis com o mouse.



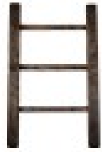
Empurrar
Para empurrar um objeto, simplesmente mantenha pressionado o botão esquerdo do mouse e depois use W, S, A ou D (as teclas de movimento) para empurrar o objeto. Ao pressionar o botão direito do mouse, o objeto é empurrado com força.



Pegar
Este ícone aparece quando um item está em foco. Ao clicar com o botão esquerdo do mouse, o item em foco será adicionado ao inventário.



Atravessar porta de nível
Este ícone indica que o objeto em foco é uma porta de nível. Se pressionar o botão esquerdo do mouse, um novo nível será carregado. Sempre investigue o nível atual por completo antes de se aventurar em um novo!



Escalar
Para escalar um objeto (geralmente uma escada ou algo similar), simplesmente pressione o botão esquerdo do mouse (não é preciso mantê-lo pressionado) e depois pressione o botão direito ou espaço (pulo) para sair de cima do objeto.

Tipos de interação padrão

Quando o ícone de interação padrão é exibido, o objeto pode sofrer uma das ações listadas abaixo. Observe que todas as ações serão explicadas no jogo se as dicas estiverem habilitadas.

Segurar
Mantenha pressionado o botão esquerdo do mouse para pegar o objeto. É possível se mover e segurar o objeto ao mesmo tempo, mas você pode ficar um pouco mais lento se o objeto for pesado. Se precisar posicionar o objeto com mais precisão, mantenha pressionada a tecla R (ou o botão do meio do mouse) e mova o mouse para rotacioná-lo. Se pressionar o botão direito do mouse, você arremessará o objeto na direção para a qual está virado. Isso pode ser útil se quiser quebrar algo usando o objeto.

Porta
Para abrir ou fechar uma porta, basta mover o mouse na direção desejada e manter o botão esquerdo pressionado simultaneamente. Ao pressionar o botão direito do mouse, você dá um empurrão na porta para a direção em que está virado.

Gaveta
Para abrir uma gaveta ou objeto similar, basta manter pressionado o botão esquerdo do mouse e movê-lo na direção desejada, como na interação com a porta. Do mesmo modo, pressionar o botão direito dá um empurrão com força na direção em que está virado.

Alavanca
Basta mover o mouse com o botão esquerdo pressionado para mover a alavanca para qualquer direção.

Roda
Ao interagir com uma roda ou alavanca, faça um movimento circular com o mouse na direção (sentido horário ou anti-horário) desejada.

Objeto estático
Para examinar alguns objetos que são grandes demais ou que não oferecem nenhum método prático de interação, basta pressionar o botão esquerdo do mouse (não é necessário mantê-lo pressionado). Um som e/ou texto deve ser apresentado imediatamente após o clique. Com isso, ficará evidente que não é preciso realizar alguma outra ação.

Diário

Acesse o diário pressionando J. Após a abertura do diário, você terá duas escolhas:

Documentos encontrados

São os documentos que você encontrou anteriormente. Clique nas setas para a esquerda ou para a direita na parte inferior para alterar a página ou clique na seta para baixo, que fica no meio, para sair da entrada.

Meu diário

São anotações de memória importantes que podem ser muito úteis se você ficar encalhado em algum lugar. Quando uma anotação for adicionada, o ícone do diário piscará no canto inferior direito da tela, e você ouvirá um som de anotação. Para verificar as anotações rapidamente, pressione M. Use as setas na parte inferior da tela para navegar.

Saúde

A saúde será reduzida sempre que você sofrer algum tipo de ferimento (de um golpe forte, queda de local elevado etc.). Se a sua saúde chegar a zero, você morrerá.

Encontros com criaturas

Durante a jornada, você encontrará diversas criaturas estranhas à espreita na escuridão. Lembre-se de que não se trata de um jogo de tiro e que você não é um herói de ação. Os encontros em *Amnesia* são muito perigosos, e é preciso ter cuidado e estar alerta para sobreviver. Primeiramente encontre um lugar para se esconder e fique parado. As criaturas terão mais dificuldade para encontrá-lo se você se agachar, não se mover e ficar no escuro.

Quando souber onde o inimigo está, tente passar por ele sorrateiramente. Para fazer isso, fique agachado no escuro e se mova com cautela. Se esbarrar com força em algo, eles poderão ouvir e localizá-lo. Obviamente, em alguns casos, é melhor ficar parado e esperar até o perigo passar.

Se for encontrado, você precisará fugir como um louco.

Salvar

O jogo salva automaticamente, então não é preciso se preocupar com isso enquanto estiver jogando. Quando terminar de jogar, pressione Esc e selecione “Sair e salvar” no menu. Você poderá continuar de onde parou pressionando “Continuar” no menu principal na próxima vez em que iniciar o jogo.

Configuração padrão de teclas

Ações	**Botão(ões)**
Mover-se	W, A, S e D
Olhar ao redor	Mover o mouse
Acessar o menu principal	Esc
Abrir diário	J
Abrir meu diário	M
Voltar nos menus	Esc
Interagir	Botão esquerdo do mouse
Arremessar objeto	Botão direito do mouse
Rotacionar objeto em mãos	Manter R pressionada
Mover o objeto em mãos para perto ou para longe	Roda do mouse
Pular	Espaço
Agachar-se	Ctrl
Correr	Segure Shift

3) Solução de problemas

– Estou encalhado! O que devo fazer?
Em primeiro lugar, acesse o diário para verificar se há alguma anotação em "Meu diário".

Em seguida, procure cuidadosamente por informações adicionais no nível em que se encontra para ter certeza de que não deixou algo passar. Os itens mais importantes devem estar bem visíveis, logo, desde que entre em todas as salas de um nível, você provavelmente encontrará tudo que for útil. Além disso, note que todos os quebra-cabeças podem ser solucionados usando objetos ou itens do mesmo nível.
Por fim, se tudo der errado, acesse os nossos fóruns (http://frictionalgames.com/forum/ e peça ajuda!

- O jogo está rodando a uma taxa de quadros baixa e está muito travado.
Se estiver com desempenho ruim, tente algumas coisas:
- Diminua a resolução.
- Verifique se a resolução do SSAO e a qualidade de paralaxe estão definidas como baixa.
- Defina a qualidade das sombras como baixa ou as desative completamente.
- Desative o Vsync.
- Verifique se os seus drivers de vídeo são os mais atuais.

- O jogo não roda ou está com artefatos gráficos estranhos.
Faça os seguintes testes:
- Verifique se os seus drivers de vídeo são os mais atuais.

- Verifique se você instalou o OpenAL, cuja solicitação deve ter aparecido durante a instalação do jogo.
- Defina a qualidade das sombras como baixa.
- Acesse o nosso site de suporte (http://support.frictionalgames.com/) para ver se há uma solução para o seu problema.